

Bedroom BATTLE

I Bedroom Battle använder ni stridskort för att spela om belöningskort som innehåller olika sexiga utmaningar. Den som samlar på sig flest belöningskort under spelets gång vinner och får välja en sista utmaning som avslutning på spelet.

INNAN NI BÖRJAR

Bedroom Battle innehåller lite fler regler än de flesta liknande spel, men är också mer givande tack vare det. Räkna med att det tar ungefär 15-30 minuter att lära sig spelet första gången ni spelar. Kom också ihåg att alltid ha säker sex och att du aldrig behöver göra någonting som du inte vill, oavsett vad instruktionerna på korten i spelet säger.

VIKTIGT: Det är INTE tillåtet för någon spelare att nå klimax förrän någon vunnit spelet. Därefter uppmuntras ni båda att nå klimax.

KOMPONENTER

Belöningskortet

Bedroom Battle spelas över flera spelomgångar. Vinnaren av en omgång drar alltid ett belöningskort och väljer en av tre olika sexiga utmaningar som finns beskrivna på kortet. Det finns tre olika typer av belöningskort: små belöningskort (gröna), heta belöningskort (röda) och ultimata belöningskort (lila).

Små belöningskort (*small rewards*) innehåller utmaningar med fokus på förspel och används som uppvärmning i början av spelet. De heta belöningskortet (*hot rewards*) innehåller riktigt heta erotiska lekar. De ultimata belöningskortet (*final rewards*) används i slutet av spelet och innehåller utmaningar som är designade så att båda spelarna ska nå klimax.

Stridskortet

Spelarna använder stridskort (blå) för att duellera om vem som vinner belöningskortet. Det finns fyra olika typer av stridskort: karaktärer (*character*), föremål (*item*), attribut (*attribute*) och specialkort (*special*). Majoriteten av stridskortet är karaktärer som alla har olika hög sex appeal. Målet varje spelomgång är att spela karaktärer som tillsammans har högre total sex appeal än motspelarens karaktärer. Numret i det övre vänstra hörnet på karaktärskortet visar deras grundläggande sex appeal.

Du kan förbättra dina egna karaktärens sex appeal, eller försäkra din motspelares, genom att spela föremålscort och attributkort på alla karaktärer som är i spel.

Specialkortet innehåller olika typer av speciella händelser och effekter som ofta har stor inverkan på spelet. Hur de fungerar förklaras i detalj på korten.

Slagfältet

Området framför dig är din sida av slagfältet och området framför din motspelare är deras sida. Alla karaktärskort måste spelas sida vid sida på din egen del av slagfältet. Föremåls- och attributkort spelas överlappandes ovanpå valfri karaktär som är i spel. Specialkort slängs alltid direkt efter att de använts och placeras aldrig på slagfältet.

Startspelarkortet

Startspelarkortet (*starting player card*) används för att hålla

reda på vilken spelare som startar varje spelomgång, samt vilken spelare som först väljer kort i början av en ny omgång. Vinnaren av en omgång ger alltid startspelarkortet till sin motspelare som då får inleda nästa omgång.

Fega ur-korten

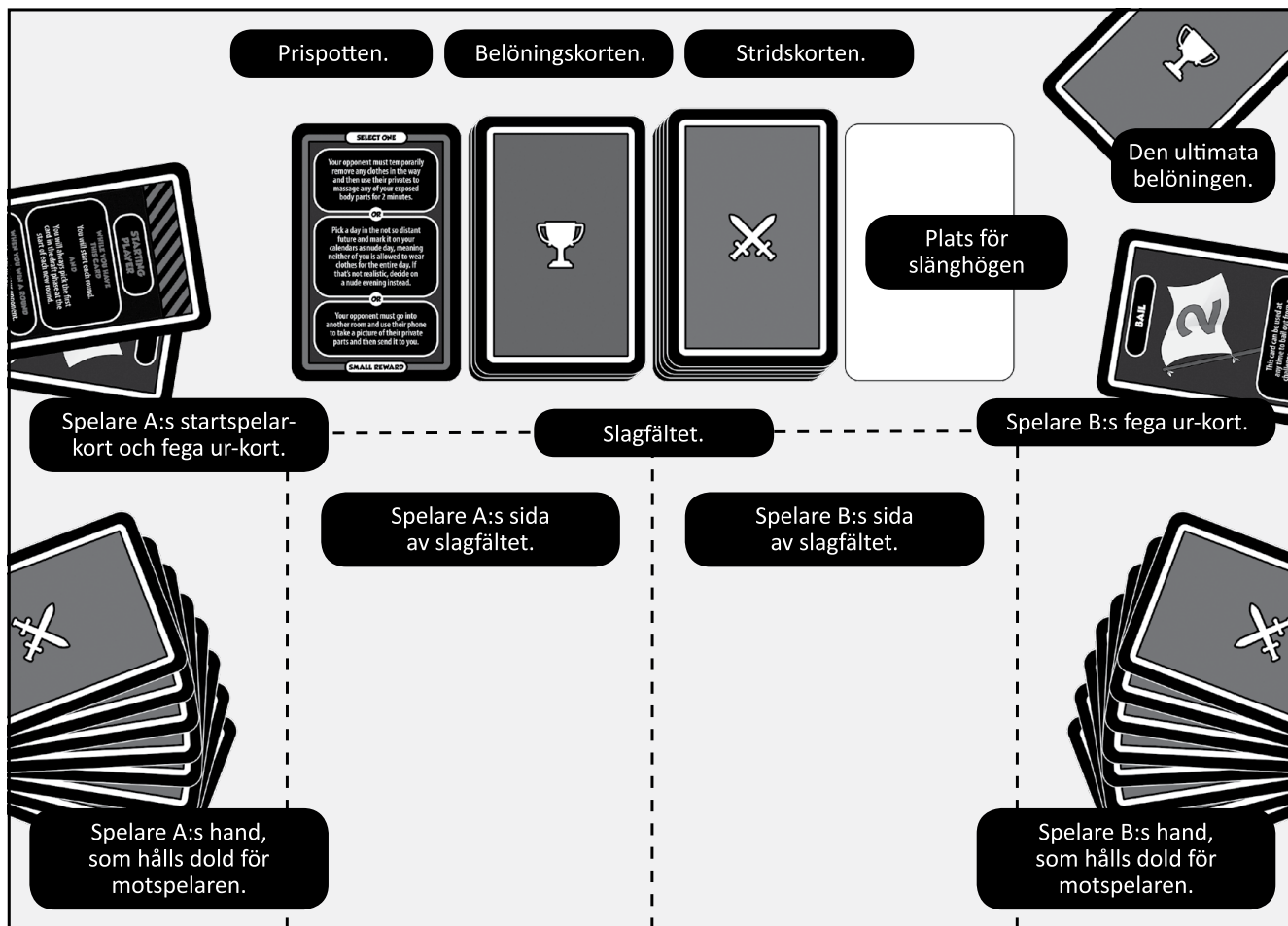
När som helst i spelet kan en spelare använda sitt fega ur-kort (*bail card*) för att slippa utföra den utmaning som motspelaren valt. Spelarna kan fega ur två gånger per spel, vilket visas genom fega-ur kortets två olika sidor. Du kan dock aldrig fega ur från en utmaning som du själv valt.

FÖRBEREDELSE

1. Se till att båda spelarna har på sig lika många klädesplagg. Ett par strumpor eller ett par skor räknas som 1 plagg.
2. Ni behöver en timer av något slag, till exempel en äggklocka eller timern på mobiltelefonen.
3. Blanda alla stridskort och lägg dem med baksidan uppåt i mitten av spelytan. Gör plats för en slänghög bredvid, och notera att alla kort som placeras där slängs med framsidan uppåt.
4. Blanda de ultimata belöningskortet och dra sedan 1 kort utan att titta på det. Lägg det kortet med baksidan uppåt på en säker plats. Det här kortet innehåller den slutliga utmaningen, och är belöningen som vinnaren av spelet får.
5. Blanda de små och heta belöningskortet var för sig, dra sedan 7 heta belöningskort och 5 små belöningskort utan att titta på dem. Placera de 7 heta belöningskortet med baksidan uppåt bredvid högen med stridskortet och placera slutligen de 5 små belöningskortet ovanpå, även de med baksidan uppåt. Högen du skapat ska totalt innehålla 12 belöningskort, där de små belöningskortet kommer dras före de heta.

TIPS: Den totala speltiden för ett spel med 12 belöningskort är ungefär 3 timmar. Om ni vill kan ni korta ner eller förlänga speltiden genom att justera antalet belöningskort som används. Räkna med ungefär 10-15 minuters speltid för varje belöningskort.

6. Lägg undan alla andra belöningskort och använd dem enbart om ni blir instruerade att göra det. Dessa kort kallas i reglerna för undanlagda belöningskort.
7. Ge spelarna varsitt fega ur-kort som de placerar framför sig med siffran 2 uppåt.
8. Spela en omgång Sten-sax-påse. Vinnaren får startspelarkortet och placerar det framför sig. Spelaren med startspelarkortet kallas för startspelaren.
9. Spelarna börjar med 8 kort vardera på handen. Antingen drar ni helt enkelt 8 kort var, men för bättre balans i spelet rekommenderar vi att man istället väljer korten på följande sätt: Dra 8 kort och lägg dem med framsidan uppåt mitt i spelytan, sedan väljer ni vartannat kort till dess att alla kort är valda. Startspelaren börjar. Därefter lägger ni ut 8 nya kort och väljer på samma sätt ytterligare fyra kort var, men denna gång börjar spelaren som INTE är startspelare. När ni är färdiga bör ni ha 8 kort vardera på handen.
10. Slutligen drar ni det översta kortet från högen med belöningskort och lägger det med framsidan uppåt bredvid högen. Båda spelarna bör läsa detta kort eftersom det är det första belöningskortet ni kommer spela om. Det här kortet kallas prispotten, som senare i spelet kan det komma att bestå av fler än ett kort.



SÅ HÄR SPELAR MAN

Bedroom Battle spelas över lika många spelomgångar som det finns kort i högen med belöningskort. Spelet avslutas när högen med belöningskort är slut.

Varje spelomgång består av tre olika faser. Välja kort-fasen, stridsfasen och belöningsfasen.

VÄLJA KORT-FASEN

I början av varje omgång drar startspelaren 3 kort från högen med stridskort och lägger korten med framsidan uppåt i mitten av spelytan.

Startspelaren väljer 1 av korten och tar upp det på sin hand. Motspelaren gör sedan samma sak och därefter går det kvarvarande kortet till startspelaren, som alltså får ett kort mer än motspelaren.

VIKTIGT: Detta gäller i början på alla spelomgångar **UTOM** den första omgången i spelet, eftersom ni ju redan valt 8 kort var innan spelet började.

STRATEGITIPS: I Bedroom Battle är det oftast en fördel att ha fler kort på handen än sin motspelare, så stridskort med egenskaper som ger dig fler kort är extra åtråvärda under välja kort-fasen. Tänk också på att vinnaren av en omgång endast får 1 kort i nästa välja kort-fas, medan förloraren får 2 samt får välja först, vilket betyder att det ibland kan vara smart att förlora en omgång med flit för att få fler kort till nästa omgång.

STRIDSFASEN

När ni valt nya kort är det dags att gå vidare till stridsfasen, där målet är att spela karaktärer med högre total sex appeal än motspelarens.

Startspelaren börjar med att göra ett drag och sedan är det varannan tur som gäller.

När det är din tur har du alltid två möjliga drag: Du kan antingen spela ett kort eller passa.

ATT SPELA ETT KORT

När det är din tur får du aldrig spela mer än 1 kort.

Spela karaktärskort genom att lägga dem sida vid sida med framsidan uppåt på din sida av slagfältet.

Spela föremålscort och attributkort genom att lägga dem överlappandes ovanpå valfri karaktär som redan är i spel, dvs en karaktär som redan ligger på slagfältet.

Du kan spela föremåls- och attributkort på både dina egna karaktärer och på din motspelares karaktärer.

En karaktärs sex appeal kan aldrig bli lägre än 0.

Om ett föremålscort, attributkort eller någonting annat gör att en karaktär får lägre sex appeal än 0 avrundar man alltid uppåt till 0.

Om fler kort spelas på samma karaktär räknar man alltid om karaktärens totala sex appeal från början.

EXEMPEL: En karaktär har 2 i sex appeal och ett föremål kort spelas som sänker dess sex appeal med 4. Karaktärens nya sex appeal blir då 0 ($2 - 4 = -2$, avrundat uppåt till 0). Ytterligare ett föremål kort spelas på samma karaktär, denna gång för att höja dess sex appeal med 5. Karaktärens sex appeal blir nu 3 ($2 - 4 + 5 = 3$).

Alla kort som placeras någonstans på slagfältet är i spel. Kortet som utgör spelarnas händer är INTE i spel.

Spezialkort spelas genom att man helt enkelt följer instruktionerna på kortet och sedan slänger kortet i slänghögen med framsidan uppåt.

Könsbegränsningar

Karaktärerna i spelet kan antingen vara män, kvinnor, tillhöra båda könen, eller inte ha något kön alls. Om en karaktär är man eller kvinna framgår av illustrationen på kortet. När det gäller karaktärer som har båda könen, eller inget alls, förklaras det även med en text under illustrationen. Vissa kort har begränsningar som är baserade på könstillhörighet. Hur dessa kort får användas förklaras på respektive kort.

EXEMPEL: Kortet *The Mankini* kan endast spelas på manliga karaktärer och *Granny Nightgown* endast på kvinnliga karaktärer. Dessa kort kan dock även spelas på karaktärer som tillhör båda könen (t.ex. *Drag Queen*), men inget av korten kan spelas på en karaktär utan kön (t.ex. *Rotting Zombie*).

Kortegenskaper

Många kort, men inte alla, har en textruta som beskriver kortets speciella egenskaper. Det finns fyra olika typer av egenskaper, och vissa kort kan ha fler än en typ.

När kortet spelas (When played)

Någonting händer när du spelar det här kortet. Notera att du, om du vill, kan spela kortet även om kortets egenskap inte har någon effekt.

Kostnad (Cost to play)

Du MÅSTE göra någonting innan du spelar det här kortet.

Medan kortet är i spel (While in play)

Så länge det här kortet är i spel gäller egenskaperna som står beskrivna på kortet.

Gör ett val (Make a choice)

Det här kortet ger dig olika val och du måste välja 1 av dem.

ATT PASSA

När det är din tur kan du istället för att spela ett kort säga "pass", och därmed blir det din motspelares tur igen. Du måste alltid passa om du inte KAN spela ett kort. Du kan också själv välja att passa när du inte VILL spela ett kort, till exempel om dina spelade karaktärer redan har högre sex appeal än din motspelares, eller om du känner att spelomgången är förlorad.

VIKTIGT: Du kan passa hur många gånger du vill under en spelomgång, men omgången avslutas så fort båda spelarna passar direkt efter varandra.

STRATEGITIPS: Försök att aldrig få slut på kort, så vida det inte är den sista omgången, eller en omgång som du känner att du MÅSTE vinna. Var inte rädd för att ibland passa även om din motspelares karaktärer har högre sex appeal än dina. Du kommer förlora omgången, men det betyder även att du får det värdefulla startspelarkortet, och vara den som börjar nästa runda.

Emmas sida av slagfältet.



EXEMPEL

Davids sida av slagfältet.



Emma har startspelarkortet och börjar med att spela karaktären *Average Joe* på sin sida av slagfältet. ①

David spelar *Former Prom Queen* på sin sida. ②

Emma spelar *Yoga Instructor*. ③ Eftersom detta kort har en kostnad för att få spelas så måste hon utföra uppgiften på kortet innan hon får spela det.

David spelar *Maid*. ④ Detta kort har en egenskap som gäller föremål, men eftersom det än så länge inte spelats några föremål kort så har egenskapen ingen effekt.

Emma spelar föremålet *Granny Nightgown*, som endast kan spelas på kvinnliga karaktärer, ovanpå Davids kort *Former Prom Queen*. ⑤ Egentligen sänker detta kort sex appeal med 3, men eftersom *Former Prom Queen* endast har 2 i sex appeal så kan kortets värde inte användas fullt ut och hennes nya sex appeal blir 0 ($2 - 3 = -1$, avrundas uppåt till 0).

David spelar attributkortet *Fit Body* ovanpå *Former Prom Queen* ⑥ vilket höjer hennes totala sex appeal till 3 ($2 - 3 + 4 = 3$). Notera att eftersom hennes totala sex appeal inte längre är under 0 så kan värdet på attributkortet *Granny Nightgown* nu användas fullt ut.

VEM VINNEN OMGÅNGEN?

När båda spelarna passar direkt efter varandra är omgången slut. Båda spelarna räknar nu ihop sina karaktärs totala sex appeal. Notera att ni först räknar varje karaktär var för sig, tillsammans med eventuella föremåls- och attributkort som är spelade på den karaktären, och sedan slår ni ihop alla era karaktärs totala sex appeal. Spelaren vars karaktärer tillsammans har den högsta totala sex appealen vinner. Om ni båda räknar fram samma siffra slutar omgången oavgjort.

VIKTIGT: När ni räknat ut omgångens resultat ska alla spelade kort som ligger på slagfältet slängas i slänghögen. Kortet ni har kvar på handen ska INTE slängas.

BELÖNINGSFASEN

Om någon vann spelomgången

Den spelare som vann omgången har nu vunnit belöningskortet som finns i prispotten. Vinnaren måste nu välja 1 av tre sexiga utmaningar som finns på kortet, och båda spelarna måste sedan följa instruktionerna. Om det ligger fler än ett belöningskort i prispotten vinner spelaren alla kort i prispotten. Vinnaren väljer sedan 1 utmaning på varje kort som spelarna i tur och ordning utför.

Om vinnaren väljer en utmaning som motspelaren inte vill utföra kan motspelaren vägra genom att använda sitt fega urkort. När ett fega urkort används måste vinnaren istället välja en av de andra utmaningarna på samma belöningskort. Spelarna kan fega ur två gånger var per spel. En spelare som fegat

ur två gånger kan inte längre vägra att utföra utmaningar. Spelare kan aldrig fega ur från utmaningar som de själva valt.

När en utmaning är utförd behåller spelarna belöningskortet de vunnit på sin sida av spelet. Den spelare som vid spelets slut har vunnit flest belöningskort vinner också hela spelet.

Om spelomgången slutade oavgjort

När en omgång slutar oavgjort vinner ingen av spelarna belöningskortet, vilket betyder att kortet stannar i prispotten till nästa omgång. Detta betyder alltså att nästa omgång spelar ni om 2 belöningskort istället för 1. Skulle den omgången också sluta oavgjort spelar ni om 3 kort följande omgång, osv.

OMGÅNGENS SLUT

När utmaningen eller utmaningarna är utförda, eller om spelomgången slutade oavgjort, betyder det att den här omgången är slut. Det finns nu två saker ni behöver göra innan ni kan påbörja nästa omgång.

1. Spelaren som vann omgången måste ge startspelarkortet till sin motspelare. Undantag: Om spelomgången slutade oavgjort behåller startspelaren kortet.
2. Startspelaren drar det översta kortet från högen med belöningskort och vänder det med framsidan uppåt. Om det inte finns några belöningskort i prispotten blir det här kortet den nya prispotten. Om det redan finns uppvända kort i prispotten (dvs. om omgången slutade oavgjort), läggs det nya belöningskortet bredvid. När båda spelarna läst det nya kortet börjar nästa omgång med välja kort-fasen.

Emmas sida av slagfältet.

EXEMPEL

Davids sida av slagfältet.



Emma startar omgången med att spela karaktären *Fair Maiden*. ① David spelar karaktären *Granny*. ② Kortets egenskap gör han får dra 2 nya kort från högen med stridskort.

Eftersom Emma leder omgången väljer hon att passa. Om även David passar kommer Emma vinna omgången, men David vill också vinna så han spelar karaktären *Rock Star*. ③

Emma spelar föremålet *Private Jet* på *Fair Maiden*. ④ David spelar föremålet *Acoustic Guitar* på *Rock Star*. ⑤ Emma spelar attributkortet *British Accent* på *Fair Maiden*. ⑥ David spelar föremålet *Convertible* på *Rock Star*. ⑦

Emma spelar karaktären *Caveman* ⑧ vilket tillåter henne att slänga ett valfritt föremålskort som är i spel. Hon väljer att slänga *Convertible* som tillhör karaktären *Rock Star*, vilket sänker hans sex appeal från 14 till 10.

David spelar specialkortet *Bribe* ⑨ som tillåter honom att slänga valfri karaktär som är spel. Han väljer *Fair Maiden*, som tar med sig alla föremåls- och attributkort som låg på henne till slänghögen.

Emma känner att den här omgången är förlorad och bestämmer sig för att passa. Eftersom David leder så passar även han och omgången avslutas. Nu räknas poängen ut. Emma har endast 1 sex appeal på sin sida av slagfältet (*Caveman*, 1) medan David totalt har 11 (*Granny*, 1 + *Rock Star*, 10). David vinner omgången.

Alla kort på slagfältet slängs nu i slänghögen, och därefter får David välja en utmaning från belöningskortet som han just vunnit. När utmaningen är utförd så ger David startspelarkortet till Emma. Hon vänder upp det översta kortet ur högen med belöningskort och sedan börjar en ny omgång.

STRATEGITIPS: Bedroom Battle är ett strategiskt spel där ingen spelare kan vinna alla omgångar. Använd dina kort smart och spela aldrig fler kort än du behöver, för om du får slut på kort under de första omgångarna så kommer du få problem senare i spelet.

SPELETS SLUT

När du drar det sista kortet från högen med belöningskort betyder det att denna omgång kommer bli den sista i spelet, om den inte slutar oavgjort. Om den sista omgången slutar oavgjort dras ett extra belöningskort från högen med undanlagda heta belöningskort, dvs. korten som lades undan i början av spelet. Därefter spelas ytterligare en omgång. Om det blir oavgjort igen spelas en till omgång, och detta fortsätter till dess att någon vinner.

När någon vunnit den sista prispotten och den sista utmaningen är genomförd är det dags att avsluta spelet. Båda spelarna räknar belöningskorterna som de vunnit under spelets gång och spelaren med flest kort vinner spelet. Om båda spelarna vunnit lika många belöningskort vinner spelaren som vann den sista omgången.

Vinnaren vänder nu upp det ultimata belöningskortet som ni la undan i början av spelet och väljer 1 av de tre utmaningarna på kortet. Kom ihåg att om motspelaren fortfarande har sitt fega ur-kort kvar, kan även den sista utmaningen vägras. Om det händer måste vinnaren som vanligt välja en ny utmaning på samma kort. När ni utfört den sista utmaningen och båda spelarna, förhoppningsvis, har nått klimax, är spelet slut.

HANTERING AV KORT

Att dra kort

När ni drar kort, dra alltid från toppen av högen med stridskort om inget annat är specificerat. Alla kort ni drar ska tas upp på handen. Om det tar slut på kort i högen med stridskort vänder ni på slänghögen, blandar den, och skapar en ny hög med stridskort.

När ni drar kort från slänghögen, dra alltid korten med framsidan uppåt så motspelaren kan se vilka kort som tas upp på handen.

Om ett kort instruerar dig att dra kort från slänghögen, trots att den är tom, kan du naturligtvis fortfarande spela kortet, men utan att dra några nya kort. Om ett kort instruerar dig att dra fler kort från slänghögen än det är möjligt så drar du så många kort du kan.

Om ett kort instruerar dig att dra kort från din motspelares hand, ska motspelaren hålla upp sina kort med baksidan mot dig innan du slumpmässigt drar kort(en).

Att slänga och flytta kort

Om en karaktär som är i spel slängs, eller flyttas från en sida av slagfältet till den andra, följer ALLA föremåls- och attributkort med.

När ett föremålskort slängs eller flyttas stannar alltid karaktärskort och attributkort där de är.

Ett attributkort som spelats på en karaktär kan aldrig flyttas från den karaktären.

SAMMANFATTNING

1. Välja kort-fasen

Drag 3 stridskort och lägg dem med framsidan uppåt mitt på spelytan. Turas om att välja 1 kort var och ta upp det på handen, startspelaren väljer alltid först. Detta görs i början av varje spelomgång UTOM den första.

2. Stridsfasen

När det är din tur kan du antingen spela ett kort eller passa. När båda spelarna passar direkt efter varandra avslutas omgången. Spelaren som spelat karaktärer med den högsta sammanlagda sex appealen vinner omgången. Om båda spelarnas karaktärer har samma totala sex appeal slutar omgången oavgjort. Efter att poängen räknats ihop slängs alla kort som befinner sig på slagfältet i slänghögen.

3. Belöningsfasen

Om någon vann

Spelaren som vann omgången vinner alla belöningskort i prispotten och väljer därefter 1 utmaning från varje vunnet belöningskort. Båda spelarna följer instruktionerna på kortet/korten och utför utmaningen/utmaningarna. Vinnaren ger sedan startspelarkortet till motspelaren.

Om det blev oavgjort

Kortet/korten i den nuvarande prispotten ligger kvar och ingen utmaning genomförs. Startspelarkortet stannar kvar hos startspelaren.

Oavsett om någon vann eller om det blev oavgjort vänder startspelaren upp det översta kortet från högen med belöningskort och sedan börjar en ny omgång. Om det inte finns några belöningskort kvar avslutas spelet och spelaren med flest vunna belöningskort vinner. Vinnaren får som belöning välja 1 utmaning på det ultimata belöningskortet och när den är genomförd är spelet slut.

Alla kort som slängs placeras alltid med framsidan uppåt i slänghögen. När flera kort slängs samtidigt, till exempel i slutet på en spelomgång, spelar det ingen roll i vilken ordning de placeras i slänghögen.

ATT UTFÖRA UTMANINGAR

Om ni av någon anledning inte kan utföra en utmaning precis som den är skriven är det fritt fram att improvisera och ändra detaljer så att ni kan utföra den, så länge ni båda är överens om ändringarna.

När ni blir instruerade att ta av eller sätta på er kläder så gäller det för resten av spelet, eller till ett annat kort ger nya instruktioner. Det gäller alltså INTE enbart under själva utmaningen. Det finns dock ett undantag: Om ett belöningskort instruerar er att temporärt (*temporarily*) ta av eller på er kläder, betyder det att ni när utmaningen är genomförd ska återgå till det ni hade på er innan.

När det finns olika val i en utmaning, till exempel hur många gånger eller hur lång tid någonting ska göras, är det alltid vinnaren av belöningskortet som bestämmer. När ni instrueras att vara utomhus (*outside*) är det alltid vinnaren som bestämmer var, och om till exempel balkongen eller trädgården räknas som att vara utomhus.

När ni instrueras att använda *items*, *objects* eller *tools* under en utmaning kan det vara precis vad som helst: massageolja, sexleksaker, mat, dryck, kläder, hushållsföremål, osv. Ni bestämmer själva vad ni vill använda så länge båda spelarna är överens om att det är säkert att använda.

REGELVARIANTER

Ändra speltid

Genom att justera hur många små och heta belöningskort ni använder i spelet kan ni kontrollera speltiden, och hur snabbt spelet blir hetare. Till exempel kan ni spela med 2 små och 3 heta belöningskort för en snabbis, 7 och 10 för ett sexmaraton, eller helt enkelt spela utan små belöningskort.

Välja belöningskort

Bestäm hur många heta belöningskort ni vill spela med, och dra sedan dubbelt så många. Startspelaren väljer 1 kort och ger sedan högen till motspelaren som i sin tur väljer 1 kort. Skicka högen fram och tillbaka till ni har så många kort som ni vill spela med. Gör sedan likadant med de små belöningskorterna, men låt spelaren som inte har startspelarkortet börja. När ni valt alla kort blandar ni små och heta kort individuellt och skapar en hög med belöningskort, precis som vanligt.

Fler ultimata belöningskort

Om ni vill ha fler valmöjligheter i slutet av spelet kan ni istället för att spela om 1 ultimata belöningskort istället välja att spela om flera. Vinnaren väljer fortfarande bara 1 utmaning.

Lita på turen

Bedroom Battle är till viss del ett strategiskt spel. Om ni tycker att det är roligare att inte veta vilka kort motspelaren har, eller om en av er alltid vinner tack vare bättre spelstrategi, kan ni göra spelet mer turbaserat genom att ta bort möjligheten att välja kort. I början av spelet drar ni istället 8 kort var, och i början av varje omgång drar först startspelaren 2 nya stridskort, och sedan drar motspelaren 1. Spelarna tar upp korten på sina händer utan att se varandras kort.

SPELTERMER

Högen med stridskort

Högen med stridskort som ni drar kort från om inget annat är specificerat. Kortet ska ligga med baksidan uppåt.

Slänghögen

Högen med alla slängda kort. Kortet ska ligga med framsidan uppåt bredvid högen med stridskort.

Högen med belöningskort

Högen med små och heta belöningskort. Kortet ska ligga med baksidan uppåt bredvid högen med stridskort.

Undanlagda belöningskort

Belöningskortet ni lagt undan i början av spelet, och som ni endast använder om den sista omgången slutar oavgjort eller om ni blir instruerade att göra det.

Kort på handen

Kortet du håller i handen, dolda från din motspelare. Dessa kort är inte i spel och räknas inte heller när ni summerar era karaktärens totala sex appeal.

Kort i spel

Kortet som är placerade på slagfältet.

Prispotten

Belöningskortet som ni för närvarande duellerar om. Kortet ska ligga med framsidan uppåt.

Spelytan

Ytan framför spelarna där alla kort samt korthögar är placerade.

Slagfältet

Ytan som innehåller alla kort som är i spel. Ena sidan av slagfältet tillhör dig och den andra sidan tillhör din motspelare.

Spela ett kort

Att välja ett kort från sin hand och placera det på slagfältet. Undantag: Specialkort placeras aldrig på slagfältet utan slängs direkt efter att kortets egenskap är genomförd.

Dra ett kort

Att, om inget annat specificeras, dra det översta kortet från högen med stridskort och ta upp det på handen.

Kortegenskaper

Egenskaperna som beskrivs i en textruta på många av stridskortet. Vissa kort har inga egenskaper.

Passa

När du inte vill spela ett kort, eller inte kan göra det, säger du "pass" och turen går över till din motspelare igen. Om båda spelarna passar direkt efter varandra avslutas omgången.

Total sex appeal

En karaktärs grundläggande sex appeal, tillsammans med alla föremål, attribut och egenskaper som påverkar den.

Grundläggande sex appeal

En karaktärs sex appeal, utan några föremål, attribut eller egenskaper som påverkar den.

Bedroom Battle är designat för att fungera med framtida expansioner. Besök www.tingletouch.com och anmäl er till vår mailinglista så får ni veta när dessa blir tillgängliga. Ni kan också följa [@_tingletouch](https://twitter.com/_tingletouch) på Twitter och [@tingletouch](https://www.instagram.com/tingletouch) på Instagram. Glöm inte att vi också gör andra sexspel, och även sexiga appar som finns tillgängliga på App Store, Google Play och Amazon. Mer information finns på www.tingletouch.com. Om ni har några frågor, maila oss gärna på info@tingletouch.com.

Speldesign av Magnus Holmgren och Elin Holmgren. Illustrationer av David Camacho. Korrektur av Karin Kohlmeier. Speltestat av Joshua Hart, Donna Hart, Andrew Heron, Hayley Hunt, Nolan Wright, Megan Wright, Joe W, Megan LB, David Myers, Debbie Myers, Klaudia Mészáros, Péter Csuka och Rhea Maughan. Ett stort tack till David Myers, Rhea Maughan, John Sunesson och alla som backat oss på Kickstarter. Copyright 2015 Tingletouch Games.